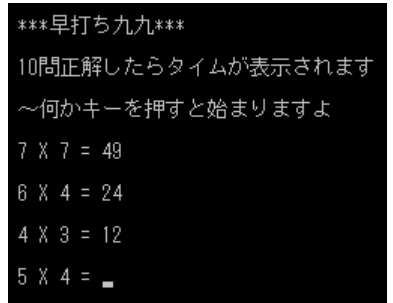


## 出展テーマ「楽しいコンピュータ体験」

公益社団法人日本技術士会 近畿本部  
技術士(情報工学) 佐伯英子

### 1. 趣旨

身近にあるパソコンやゲーム機・携帯電話などには、ソフトウェアと呼ばれるコンピュータプログラムが組み込まれています。今回の展示では、コマンド画面でアスキーアート風に動作するプログラムを実際に操作し、コンピュータの基本となる動きを体験します。

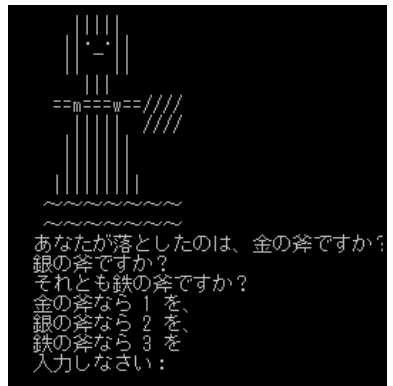
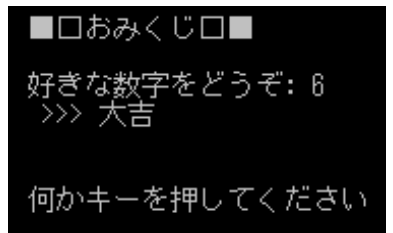
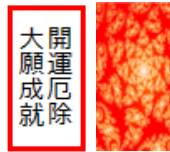


### 2. 展示内容

#### ●楽しいプログラム

- |             |                    |
|-------------|--------------------|
| 1. 数字当てゲーム  | 11. アスキーアニメ (鳥)    |
| 2. 早打ち九九ゲーム | 12. 移動する文字         |
| 3. おみくじ     | 13. マンデルブロ集合       |
| 4. 金の斧銀の斧   | 14. ジュリア集合         |
| 5. 十二支を答える  | 15. 早打ち2進数ゲーム      |
| 6. カンタン電卓   | 16. 10進数→2進数変換(筆算) |
| 7. サイコロ     | 17. 2進数→10進数変換     |
| 8. 向きを変える鳥  | 18. 素数を探索する        |
| 9. キーで数字が増減 |                    |
| 10. 大きな画面時計 |                    |

※おみくじで大吉が出たら  
開運御札進呈



#### ●音楽プログラム

【midi音源】

1. キーボードピアノ
2. ウェストミンスターチャイム
3. エリーゼのために
4. スコットランドの釣鐘草
5. うさぎ

【Beep音源】

6. キーボードピアノ
7. とおりゃんせ (横断歩道)
8. 故郷の空 (横断歩道)
9. ソーラン節
10. トッカータとフーガ
11. エリーゼのために
12. ジェッティン デデン



### 3. プログラムの説明

マウスでボタン画像、アイコン画像をクリックするGUI (グラフィカル・ユーザーインターフェイス) とよばれる操作方法が普及する以前は、コマンドという命令をキーボードでコンピュータに入力して操作していました。コマンド操作は現在でも、より基本的な操作方法として、プログラム開発やネットワーク設定、データのバックアップなどで使われています。

出展したプログラムは、プログラミング言語であるC言語で作成したものです。同様のプログラムはJavaという言語でも作成可能です。